



**Junior  
Achievement  
Costa Rica**

Miembro de JA Worldwide

**35**

Years of  
Empowering  
Lives

**YO EMPRENDO**  
JUNIOR ACHIEVEMENT COSTA RICA

**CUADERNO  
DE TRABAJO**



**SERVICIO COMUNAL  
ESTUDIANTIL**



**MINISTERIO DE  
EDUCACIÓN PÚBLICA**

**DIRECCIÓN DE  
VIDA ESTUDIANTIL**

©Junior Achievement Costa Rica, 2024



## Es importante que sepas lo siguiente:

Este documento lo puedes imprimir para completar cada actividad asignada. Recuerda guiarte con cada sesión, ahí tendrás las herramientas y los recursos necesarios para completar cada actividad.

También, podrás completar cada actividad de manera digital. Te recomendamos utilizar **Adobe Acrobat**, es una herramienta gratuita donde puedes visualizar y modificar documentos en formato PDF.

Cuando descargues el lector PDF en tu dispositivo electrónico, encontrarás una barra similar a la siguiente:



1. En la barra de herramientas debes seleccionar la caja de texto.
2. La opción que mejor te servirá para completar cada actividad es “Escribir texto”.
3. Cuando seleccionas “Escribir texto”, das click en cada actividad donde desees completar el ejercicio.

# Actividad #1

## Defina la idea de negocio.

Aplicacion de entrenamiento y salud enfocada en el basketball: La idea principal es la creacion de una aplicacion que ayuda a atletas en todo el mundo que se dediquen a este deporte. Consiste en una app que tendra planes de entrenamiento y seguimientos instructivos para los jugadores depende del nivel actual que tengan (avanzado, medio, amateur) los cuales los usuarios podran elegir. Contara con rutinas para mejorar habilidades tales como el tiro, dribbling, pase y hasta condicion fisica.

Tendra un apartado de videos instructivos de jugadores y entrenadores realizando tecnicas de basket y recomendaciones de dietas, salud y gimnasio.

Contara con un sistema que registrara todo el progreso de los jugadores con como la cantidad de tiempo de entrenamiento, tiros acertados y fallados, para esto se lanzara un dispositivo que se pueda conectar a la aplicacion que tenga sensores y distintas tecnologias para registrar esos datos del jugador.

Tendra un sitio donde podra participar de clases en vivo esto si el usuario gusta.

**Recuerda: La idea  
puede tratarse sobre  
un producto o servicio.**

## Actividad #2

Determine la misión y visión de su emprendimiento.

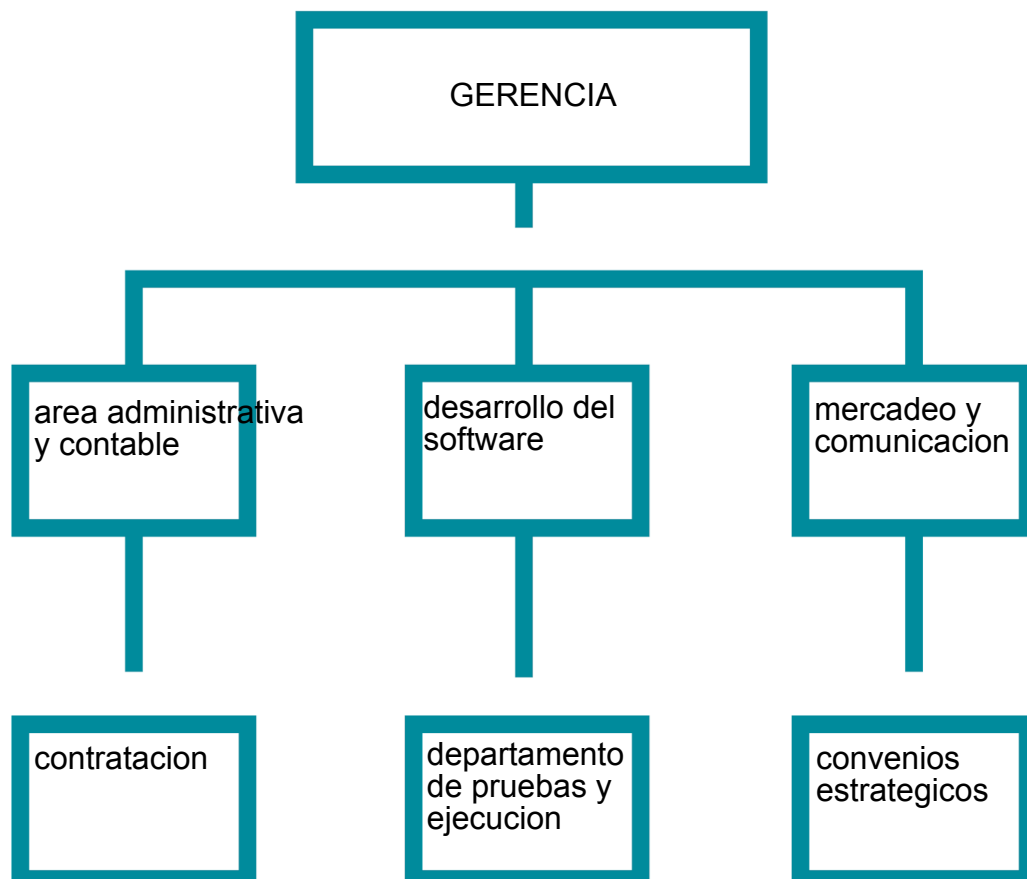
### Misión:

Crear oportunidad a personas que quieran mejorar en el deporte, su salud y condicion fisica.

### Visión:

Una app unica y exitosa de calidad y profesional que genere ganancias al mismo tiempo que se hace el bien.

Establezca su estructura organizacional. En cada recuadro, coloque la gerencia o puesto que crea necesario para su tipo de negocio.



## Actividad #3

Defina cómo su emprendimiento va a cumplir con los tres pilares de desarrollo sostenible empresarial (social, ambiental y económico).

### *Sostenibilidad social:*

Ayudar a jóvenes y adultos a poder disfrutar del deporte y ayudar a gente de todas las edades a ser mejores y motivarlos a hacerlo.

---

---

---

---

---

### *Sostenibilidad ambiental:*

Una aplicación no afectara al medio ambiente menos que es una aplicación que fomenta el deporte y la salud

---

---

---

---

---

### *Sostenibilidad económica:*

Con los ingresos se ayuda a caridades y al país

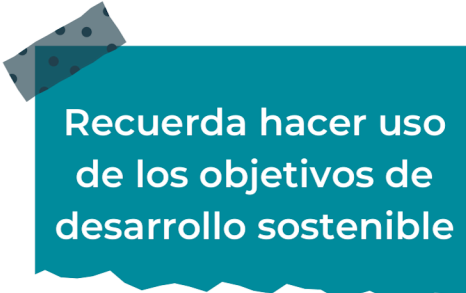
---

---

---

---

---



Recuerda hacer uso de los objetivos de desarrollo sostenible

## Actividad #4

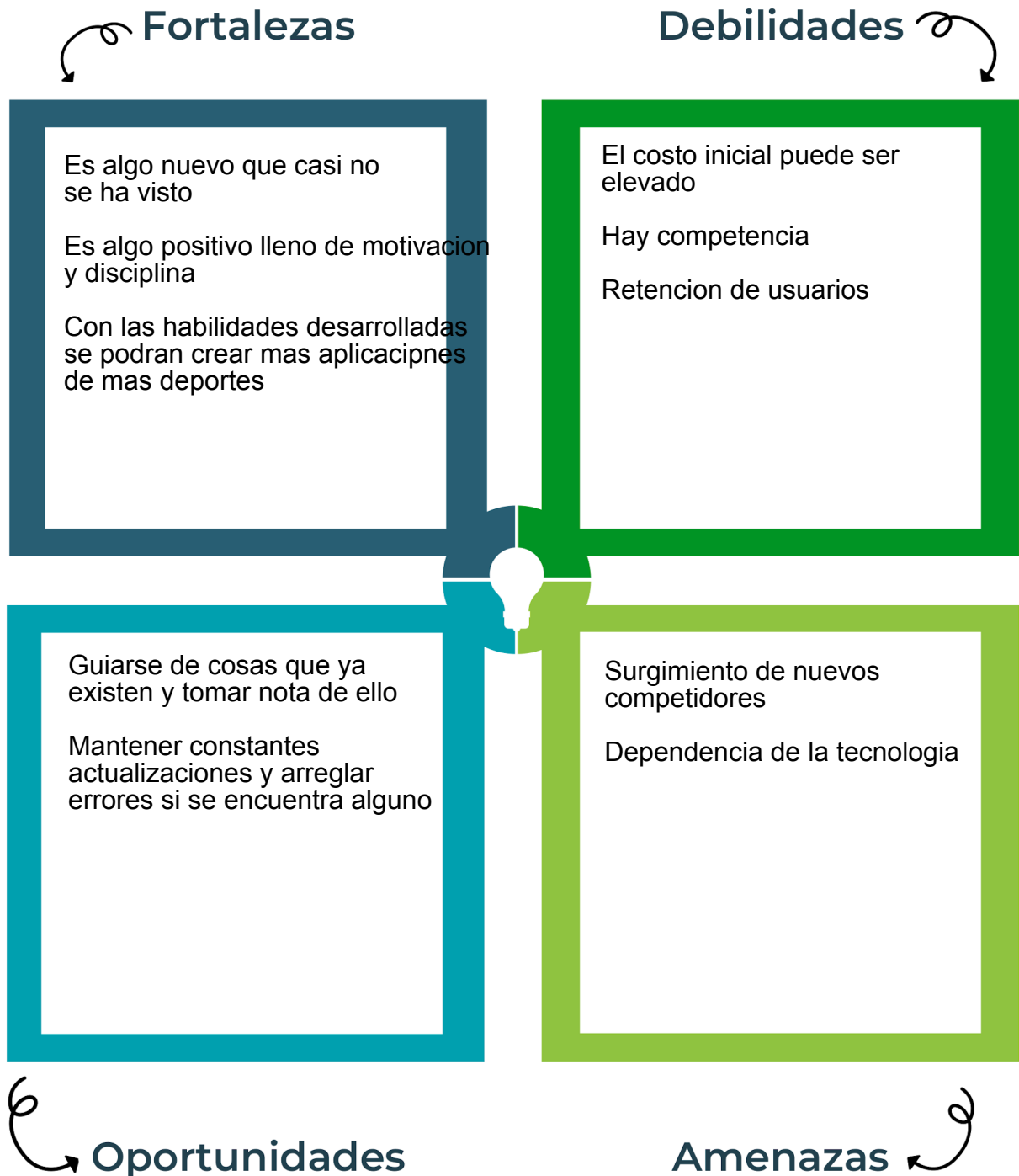
Complete el Modelo de Negocios Canvas.

<b>Socios clave</b> Hacer convenios con figuras conocidas en el deporte que ayuden a que la aplicación se de a conocer y patrocinar eventos nacionales e internacionales	<b>Actividades clave</b> Organizar torneos y darse a conocer en redes sociales	<b>Propuesta de valor</b> Fomentar el deporte y la salud ya que actualmente la gente no lo hace y también crear apps de otros deportes por parte de la misma empresa  También tendrá opciones de que los usuarios puedan compartir su progreso entre ellos y puedan motivarse entre sí.	<b>Relación con el cliente</b> Se tendrá relación directa con el cliente y también por medio de intermediarios	<b>Segmento de clientes</b> Para cualquier persona interesada en el deporte con un enfoque especial a jóvenes entre 10-21 años.
	<b>Recursos clave</b> Recursos humanos y tecnológicos		<b>Canales</b> Medios digitales y redes sociales. También en plataformas confiables como App Store, Google Play, Steam etc...	
<b>Estructura de costos</b> Vendrán de inversiones y patrocinios		<b>Fuentes de ingresos</b> La app tendrá un curso gratuito donde hay anuncios y el curso de paga que es más completo y elimina los anuncios		

Recuerda: En la presentación “Modelo de negocio” puedes encontrar la información necesaria para completar esta actividad.

## Actividad #5

Complete la siguiente matriz FODA:

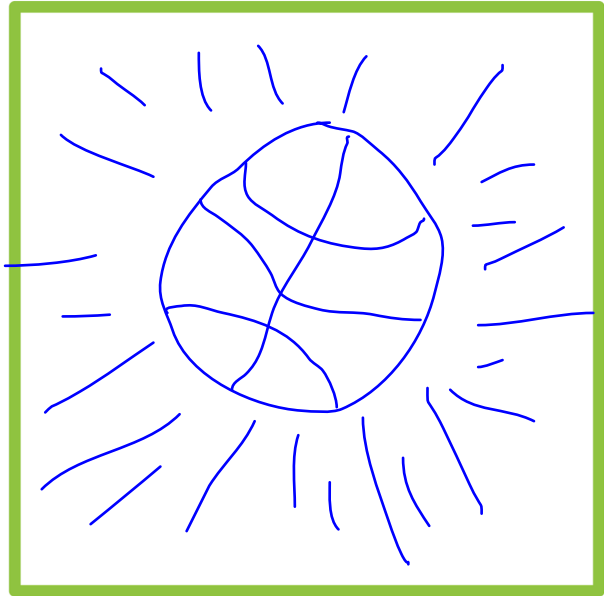


Recuerda: En la presentación “Qué me diferencia” puedes encontrar la información necesaria para completar esta actividad.

## Actividad #6

Elabore un logo, slogan y diseñe su marca empresarial.

El logo de mi primer emprendimiento



Slogan

El cuerpo humano no tiene limites

---

---

---

---

Colores principales de mi marca empresarial



Puedes dibujar el logo o hacerlo de forma digital.

## Actividad #7

Establezca sus costos fijos, costos variables y con ello el precio de su producto o servicio. Debe colocar el valor monetario de cada costo (fijo y variable).

### Mis costos fijos

- salarios del personal 30 millones
- licencias y suscripciones 4 millones
- hosting 6 millones
- oficinas 8 millones
- 
- 
- 

48 millones

### Mis costos variables

- Publicidad 7 millones
- comisiones 5 millones
- actualizaciones 9 millones
- eventos y contenido 6 millones
- 
- 
- 

27 millones

*El precio de venta de mi  
producto / servicio es de:*



25.000

Recuerde que los costos  
variables son unitarios.

## Actividad #8

Determine el punto de equilibrio de su emprendimiento.

Te recordamos la fórmula del punto de equilibrio en unidades y monetario (colones):

$$\text{Punto de equilibrio en unidades} = \frac{\text{Costos fijos totales}}{(\text{Precio de venta} - \text{costo variable total})}$$

$$\text{Punto de equilibrio monetario} = \text{Precio de venta} \times \text{punto de equilibrio en unidades}$$

Realiza el cálculo:

Punto de equilibrio en unidades → 26998080

Punto de equilibrio monetario → ₡ 674952000000



Recuerda: El punto de equilibrio te ayuda a conocer cuántas unidades o servicios debés vender para que podás recuperar tu inversión.

## Actividad #9

Determine cuáles son los pasivos y activos de su negocio. Solamente, debes mencionar cuáles serían los activos y pasivos, no es necesario poner el valor monetario de los mismos.

### Activos

- Ventas de suscripciones
- Compras dentro de la app
- Publicidad
- Venta de contenidos
- Merch
- 
- 
- 
- 
- 

### Pasivos

- Programas de afiliados
- Publicidad Pasiva
- Regalías de contenido
- Intereses de inversiones
- 
- 
- 
- 
- 
- 



Ejemplos de activos: Terrenos, equipo de oficina, cuentas por cobrar, vehículos y patentes.



Ejemplos de pasivos: Deudas a corto y largo plazo, salarios, inventario y cuentas por pagar.

## Actividad #10

Investigue cuántos productos o servicios existen en el mercado iguales al que mi emprendimiento ofrece.

Si existen alrededor de 10 aplicaciones con este objetivo con ideas casi iguales, he descubierto cosas en las que mi app es superior y otras donde es inferior sin embargo estas aplicaciones no pasan de las 100k descargas así que la competencia no estaría tan reñida si mi emprendimiento lo hace bien y habría clara preferencia en mi app. Pensaría en no solo hacer una app sino crear más cosas deportivas para mayor reconocimiento y superioridad pero la desventaja es que estas apps son 100% gratuitas así que haría mi plan gratuito mejor que el de ellos y al de paga le haría mucho mejor incluso con promociones que si por ejemplo se realiza la compra del dispositivo para las estadísticas y el progreso le ofrecemos el plan premium completamente gratis.

La competencia fomenta la actividad empresarial y la eficiencia, da al consumidor más donde elegir y contribuye a bajar los precios y mejorar la calidad.

# Actividad #11

Determine cuál es la importancia de cumplir con las obligaciones tributarias y cómo se debe liquidar una empresa.

## ~~Importancia de las obligaciones tributarias:~~

Como se liquida una empresa?

1. Descision de liquidacion: Resolucion formal de los propietarios
2. Nombramiento de un liquidador: Persona responsable del proceso
3. Inventario de activos y pasivos: Listado detallado de bienes y deudas
4. Pago a acreedores: Liquidacion de deudas en orden de prioridad
5. Distribucion de activos restantes: Reparto enentre propietarios o accionistas
6. Cancelacion de registros: Remocion de la empresa de los registros oficiales
7. Informe final: Detalle de todo el proceso de luquidacion
8. Cierre formal: Disolucion oficial y cese de operaciones.

## ~~¿Cómo se liquida una empresa?~~

Importancia de las obligaciones tributarias:

- ~~1.~~ Cumplimiento legal: Evita sanciones y problemas legales
2. Reputacion: Mantiene la confianza clientes y socios
3. Contribucion al pais: Financia servicios publicos esenciales
4. Estabilidad financiera: Facilita la planificacion y gestion financiera

# Guía para planear Yo Emprendo

¿Cuál es el tema que nos interesa?  
(Problema y descripción)

Falta de motivación en la gente para el deporte

¿Por qué es importante este tema?  
(Justificación)

Pq la gente se tiende a sentir deprimida e impotente cuando no logran lo que quieren

¿Para quiénes lo vamos a hacer?  
(Público meta)

Jovenes de 12-21 años

¿Para qué es la actividad?  
(Objetivo)

Para fomentar el deporte y la salud

¿Qué vamos a hacer?  
(Actividades)

Distintos torneos y eventos para hacernos conocer

¿Qué queremos lograr?  
(Metas y Resultados)

Tener mas de 10 millones de descargas y crear nuevas ideas

¿Qué necesitamos?  
(Recursos y materiales)

Dedicación y personas que colaboren  
acudir a prestamos si llega a ser necesario

¿Cuándo lo vamos a hacer?  
(Cronograma)

Contratar desarrolladores de aplicaciones o empresas para crearlo

¿Quién lo hace?  
(Responsables)

yo y las personas contratadas

