



**Junior
Achievement
Costa Rica**

Miembro de JA Worldwide

35

Years of
Empowering
Lives

YO EMPRENDO
JUNIOR ACHIEVEMENT COSTA RICA

**CUADERNO
DE TRABAJO**



**SERVICIO COMUNAL
ESTUDIANTIL**



**MINISTERIO DE
EDUCACIÓN PÚBLICA**

**DIRECCIÓN DE
VIDA ESTUDIANTIL**

©Junior Achievement Costa Rica, 2024



Es importante que sepas lo siguiente:

Este documento lo puedes imprimir para completar cada actividad asignada. Recuerda guiarte con cada sesión, ahí tendrás las herramientas y los recursos necesarios para completar cada actividad.

También, podrás completar cada actividad de manera digital. Te recomendamos utilizar **Adobe Acrobat**, es una herramienta gratuita donde puedes visualizar y modificar documentos en formato PDF.

Cuando descargues el lector PDF en tu dispositivo electrónico, encontrarás una barra similar a la siguiente:



1. En la barra de herramientas debes seleccionar la caja de texto.
2. La opción que mejor te servirá para completar cada actividad es “Escribir texto”.
3. Cuando seleccionas “Escribir texto”, das click en cada actividad donde desees completar el ejercicio.

Actividad #2

Determine la misión y visión de su emprendimiento.

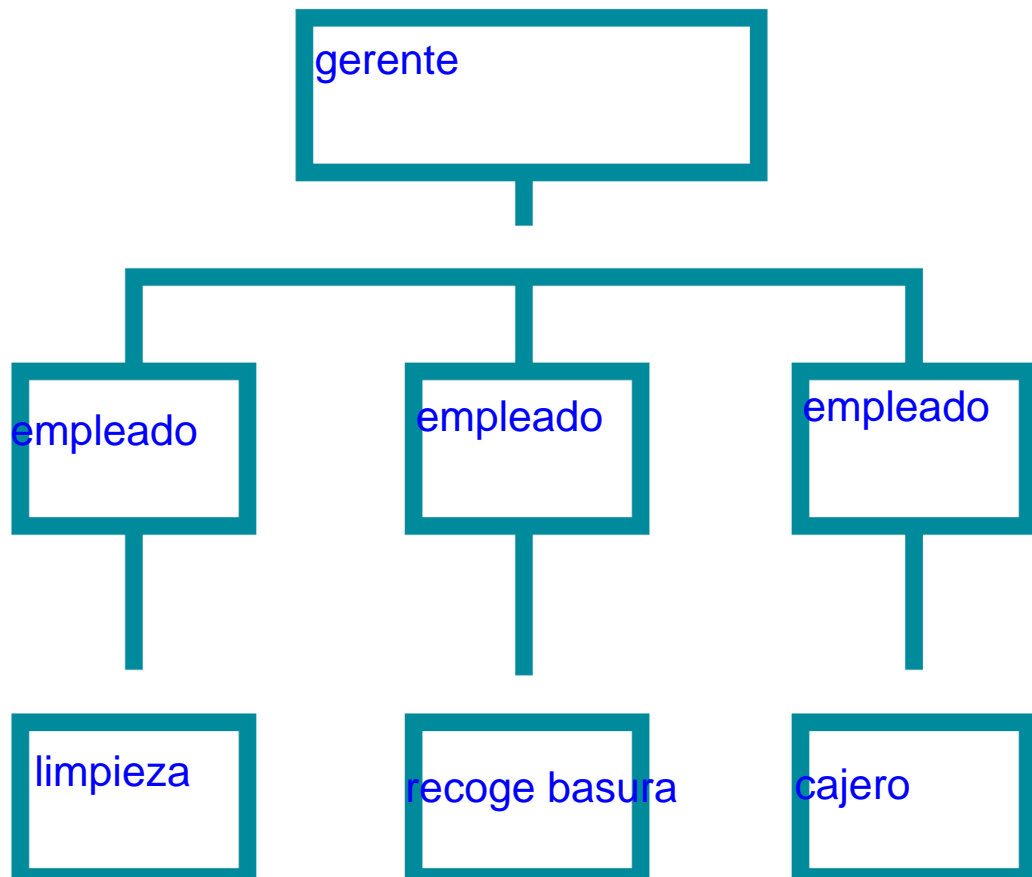
Misión:

gustar a la gente y hacer feliz a la gente

Visión:

poder marcar una sonrisa en la cara de las personas

Establezca su estructura organizacional. En cada recuadro, coloque la gerencia o puesto que crea necesario para su tipo de negocio.



Actividad #3

Defina cómo su emprendimiento va a cumplir con los tres pilares de desarrollo sostenible empresarial (social, ambiental y económico).

Sostenibilidad social:

en esta empresa se busca aportar a la
sociedad con felicidad, consejos
y poder hacer énfasis en la importancia de las
personas

Sostenibilidad ambiental:

buscamos cuidar al medio ambiente, ser
amigables con el y
promover el sistema ecofriendly ya que el
planeta es nuestro,
cuidemoslo

Sostenibilidad económica:

cuando estemos bien posicionados
económicamente buscamos ayudar
a los pobres que están en la calle y eso lo
vamos a lograr con nuestra venta de
videojuegos



Recuerda hacer uso
de los objetivos de
desarrollo sostenible

Actividad #4

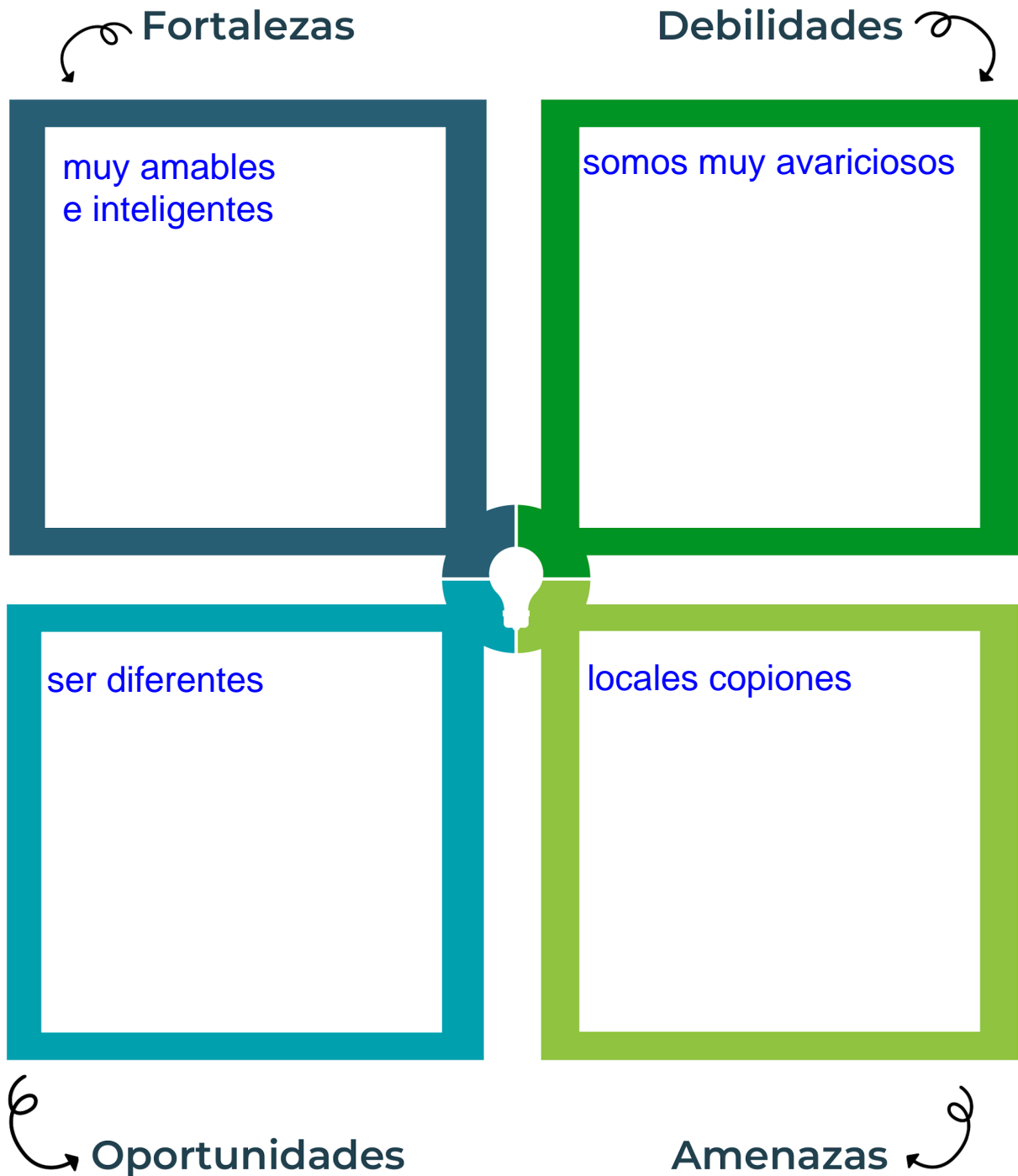
Complete el Modelo de Negocios Canvas.

Socios clave proveedores	Actividades clave crear videojuegos	Propuesta de valor proponemos ayudar a los necesitados	Relación con el cliente el cliente es nuestra familia	Segmento de clientes buscamos tener muchos clientes felices
	Recursos clave plastico		Canales redes sociales tiktok	
Estructura de costos crear videojuegos		Fuentes de ingresos vender videojuegos		

Recuerda: En la presentación “Modelo de negocio” puedes encontrar la información necesaria para completar esta actividad.

Actividad #5

Complete la siguiente matriz FODA:

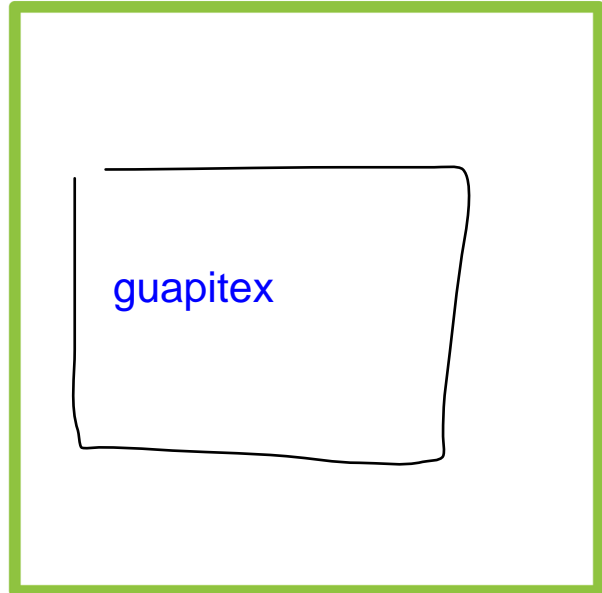


Recuerda: En la presentación “Qué me diferencia” puedes encontrar la información necesaria para completar esta actividad.

Actividad #6

Elabore un logo, slogan y diseñe su marca empresarial.

El logo de mi primer emprendimiento



Slogan



~~para nosotros usted es familia no cliente~~

Colores principales de mi marca empresarial



Puedes dibujar el logo o hacerlo de forma digital.

Actividad #7

Establezca sus costos fijos, costos variables y con ello el precio de su producto o servicio. Debe colocar el valor monetario de cada costo (fijo y variable).

Mis costos fijos

- discos 20000 colones
- agua 6000 colones
- luz 10000 colones
- internet 30000 colones
- alquiler 400 mil colones
- comida 90 mil colones
-

Mis costos variables

- personal 40 mil colones
- marketing 10 mil colones
- productos 80 mil colones
-
-
-
-

El precio de venta de mi producto / servicio es de:

₡ 7500

Recuerde que los costos variables son unitarios.

Actividad #8

Determine el punto de equilibrio de su emprendimiento.

Te recordamos la fórmula del punto de equilibrio en unidades y monetario (colones):

$$\text{Punto de equilibrio en unidades} = \frac{\text{Costos fijos totales}}{(\text{Precio de venta} - \text{costo variable total})}$$

$$\text{Punto de equilibrio monetario} = \text{Precio de venta} \times \text{punto de equilibrio en unidades}$$

Realiza el cálculo:

Punto de equilibrio en unidades \rightarrow

Punto de equilibrio monetario \rightarrow



Recuerda: El punto de equilibrio te ayuda a conocer cuántas unidades o servicios debés vender para que podás recuperar tu inversión.

Actividad #9

Determine cuáles son los pasivos y activos de su negocio. Solamente, debes mencionar cuáles serían los activos y pasivos, no es necesario poner el valor monetario de los mismos.

Activos

- venta de videojuegos
- venta de suscripciones a videojuegos
- venta de beneficios para videojuegos
- terrenos
-
-
-
-
-

Pasivos

- acciones de otras empresas
- salarios
- deudas a largo plazo
-
-
-
-
-
-



Ejemplos de activos: Terrenos, equipo de oficina, cuentas por cobrar, vehículos y patentes.



Ejemplos de pasivos: Deudas a corto y largo plazo, salarios, inventario y cuentas por pagar.

Actividad #10

Investigue cuántos productos o servicios existen en el mercado iguales al que mi emprendimiento ofrece.

en mi comunidad turrialbeña hay bastante gente que vende videojuegos pero nadie fabrica los videojuegos entonces yo sería el primero en hacerlo

La competencia fomenta la actividad empresarial y la eficiencia, da al consumidor más donde elegir y contribuye a bajar los precios y mejorar la calidad.

Actividad #11

Determine cuál es la importancia de cumplir con las obligaciones tributarias y cómo se debe liquidar una empresa.

Importancia de las obligaciones tributarias:

es importante porque hace prevención de sanciones o multas por parte de las autoridades fiscales

¿Cómo se liquida una empresa?

consiste en ponerle fin a un negocio o empresa a través de la operación de la compañía saldara todas las deudas pendientes

Guía para planear Yo Emprendo

¿Cuál es el tema que nos interesa?
(Problema y descripción)

la venta de videojuegos

¿Por qué es importante este tema?
(Justificación)

para que la gente se divierta en sus casas y se desestrese

¿Para quiénes lo vamos a hacer?
(Público meta)

para las personas de ahí afuera que están tristes

¿Para qué es la actividad?
(Objetivo)

para crear una empresa

¿Qué vamos a hacer?
(Actividades)

vender videojuegos

¿Qué queremos lograr?
(Metas y Resultados)

vender videojuegos y ser exitosos

¿Qué necesitamos?
(Recursos y materiales)

recursos, materiales, dedicación y amor por lo que hacemos

¿Cuándo lo vamos a hacer?
(Cronograma)

en 10 años

¿Quién lo hace?
(Responsables)

yo y mi novia

NOTAS

me divertí mucho haciendo este
emprendimiento ya que es algo muy
entretenido y me puso a pensar bastante