

» MANUAL DEL ESTUDIANTE

SESIÓN 3



Construye tu prototipo de aplicación
(Sesión de tecnología)



Síguenos en nuestras redes sociales
[@latincodeweek](#)



Estructura de los encuentros

90 min Duración

15 min
Duración

Introducción

Arrancamos con juegos

30 min
Duración

Bloque 1

Manos a la obra

30 min
Duración

Bloque 2

Manos a la obra

15 min
Duración

Cierre y re-convocar

¿Cómo seguimos? Consigna de la semana

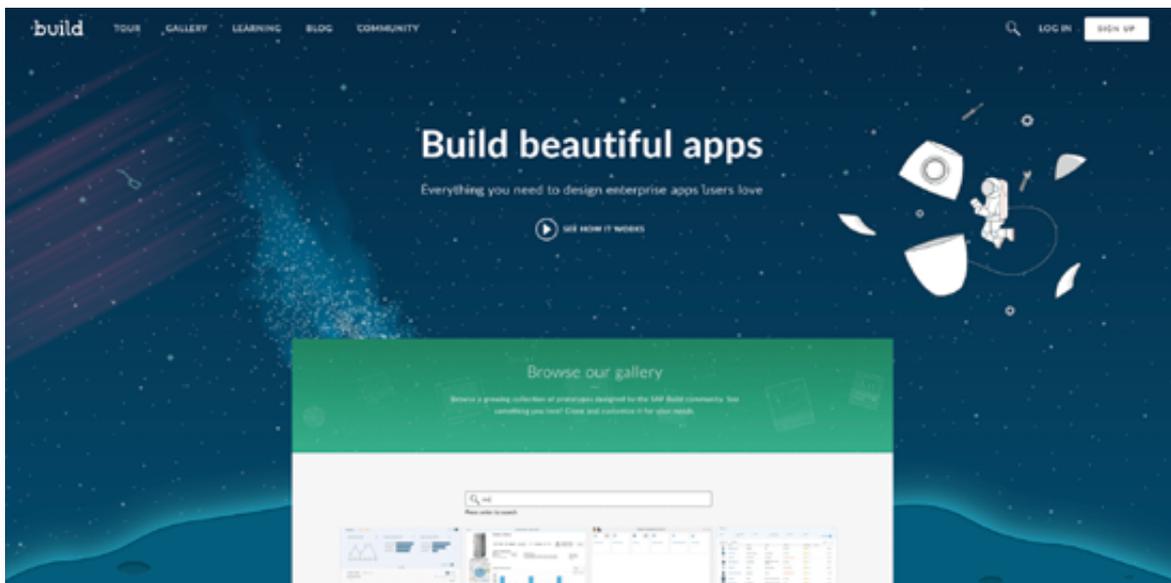
Encuentro #3

Construye tu prototipo de aplicación (Sesión de tecnología)

“SAP BUILD es una herramienta que te permitirá crear un prototipo de tu idea/solución que estás pensando para ayudar a tu comunidad.”

Sigue los siguientes pasos:

- 1 - Entrar a www.build.me
- 2 - Crear tu cuenta



- 3 - Prestar atención al siguiente video. Matías Barrios, mentor de Latin Code Week, te enseñará los primeros pasos para diseñar en SAP BUILD.

Repasemos:

- Para tener un proyecto en blanco siempre hay que elegir la opción “Freestyle”
- Siempre seleccionar formato “teléfono” / “móvil”
- El prototipo acompaña a la persona que presenta el pitch. No uses tiempo explicando cada botón, utilízalo contando la experiencia que vivirá el usuario.
- Pensar la estructura de cada página es clave.

Por eso, antes de ponerte a diseñar en la aplicación, tómate el tiempo para dibujar cómo imaginas cada página de tu prototipo.

Puede ser en lápiz y papel, word o paint. Te ayudará a visualizar tu solución y entender donde debes aplicar ajustes, incrustar los botones y acomodar los textos.

Desefío:

- *Desarrollar el primer prototipo con la cuenta creada en clase y compartirla con el mentor en el próximo encuentro.*

Más información:

Video: SESION 4: SAP BUILD (PARTE I)

Video: SESION 4: SAP BUILD (PARTE II)